

Článek poskytuje základní představu o problému obrany proti balistickým raketám krátkého a středního doletu.

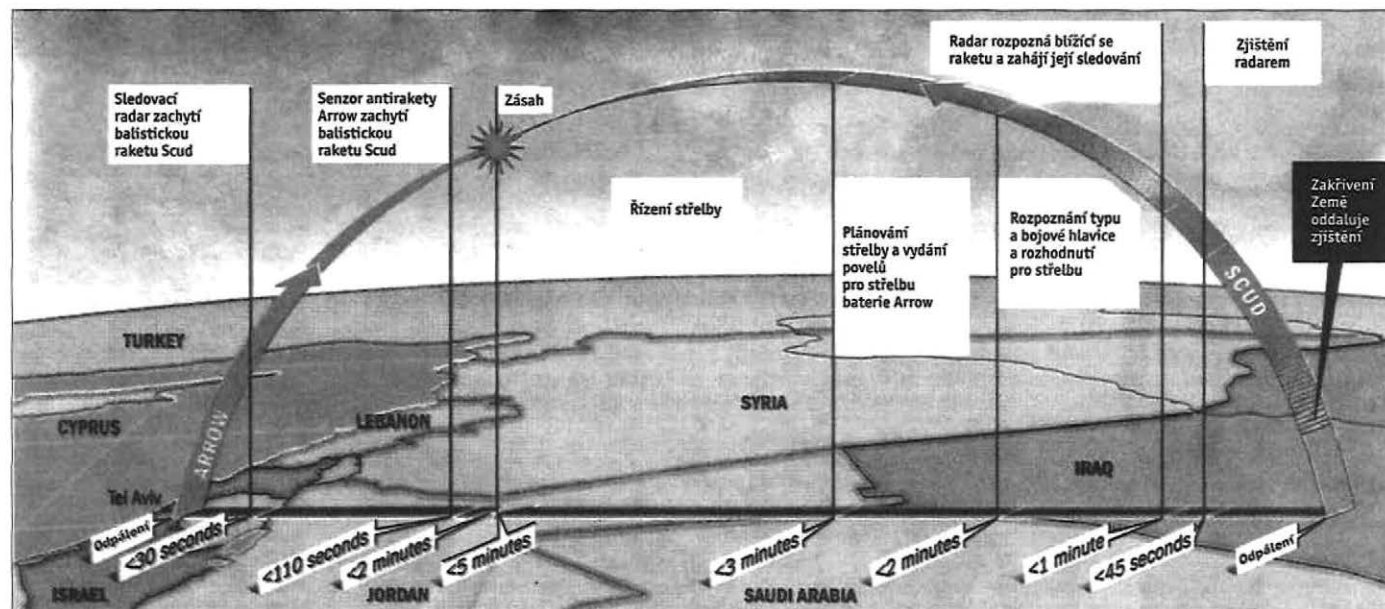
Izrael vybudoval dvojúčelový simulátor střelby protiraketových jednotek Arrow a Patriot pro výcvik svých jednotek protiraketové obrany a jejich orgánů velení a pro výzkum problémů protiraketové obrany. Simulátor umožnil vybudovat středisko řízení protiraketové obrany Citron Tree.

Simulátor umožňuje izraelským jednotkám protiraketové obrany a vývojovým institucím ověřovat taktiku obrany proti raketovým útokům. Popis průběhu simulované střelby irácké balistické rakety Scud středního doletu na Tel Aviv a působení izraelské protiraketové obrany poskytuje částečnou představu o problémech spojených s obranou proti balistickým raketám krátkého a středního dosahu. Problémy obrany proti mezikontinentálním balistickým raketám mají jiné dimenze. Průběh simulovaného útoku a obranné střelby je znázorněn na obrázku na následující straně. Obraz není v měřítku a uvedené časy jsou přibližné.

Při simulovaném cvičení bylo během pěti minut vypuštěno jedenáct nepřátelských balistických raket z různých míst v severní Sýrii a západním Iráku. Simulátor během několika sekund zpracoval data systémů včasné výstrahy, které zjistily balistické rakety, rozpoznaly jejich typ, dosah a bojové hlavice a sledovaly blížící se cíle. K obraně proti nim byly použity dvě protiraketové baterie Patriot u severního pobřežního města Haifa, jedna protiraketová baterie Arrow uprostřed izraelského území a jedna baterie Arrow na jihu v negevské poušti. Systém vyřešil plán obrany proti jednotlivým blížícím se raketám, stanovil, které baterie povedou obrannou střelbu a kolik antiraket každá z nich použije.

Když byla balistická raketa doletu 600 km zaměřena na Tel Aviv, počítač ji přidal k jedné ze severních baterií, avšak potom svoje rozhodnutí změnil a předal tuto raketu jiné protiraketové baterii umístěné jižněji. Cvičení trvalo necelých 15 minut od simulovaného vypuštění prvé balistické rakety. Systém hodnotil obranu jako úspěšnou: deset balistických raket bylo sestřeleno a jedna, kterou systém označil jako cíl nenesoucí chemické ani biologické bojové látky, byla záměrně propuštěna, aby dopadla do neobydlené pouště.

Tato simulovaná cvičení umožňují cvičit jednotky protiraketové obrany ve vedení boje: rozhodnout kolik antiraket vypustit a v jaké výšce působit proti balistickým raketám, organizovat součinnost mezi bateriemi a hodnotit situaci v průběhu boje. Se simulátorem byly provedeny stovky cvičení za mnoha rozmanitých situací. Simulátor umožňuje vyhodnocovat různé situace ke zjištění, jaké uspořádání protiraketové obrany je nejvhodnější a jakých pravidel obrany je nutno používat. Simulátor je schopen hodnotit omezení lidského faktoru a jeho schopnost přijímat za stresu rychlá rozhodnutí. Přitom bylo zjištěno, že člověk může působit stejně účinně jako automat a proto může být zařazen do rozhodovacího procesu, i když je možno systém protiraketové obrany v případě potřeby přepnout do automatického režimu rozhodování.



Obr.: Průběh simulovaného útoku a obranné střelby